



NORDHORDLAND BRETTPILLKLUBB

Dune: Imperium

Spillere: **1-4**

Spilletid: **60-120 min**

Utgiver: **Dire Wolf**

Alder: **14**

Designer: **Paul Dennen**

Spillspråk: **Engelsk**

Kort om spillet

Dune: Imperium er et brettspill basert på Dune universet til Frank Herbert. Man velger seg en leder, samler troppene og reiser til Arrakis, den eneste planeten i universet man finner krydderet melange. Alle starter med en lik personlig kortstokk på 10 kort, med disse kortene sender man ut agenter for å samle inn ressurser, bygge allianser og utmanøvrere motstanderne i et kappløp mot 10 poeng, men pass på, i Dune er ingenting avgjort før siste kort er lagt på bordet.

Slik spiller du

Dune: Imperium er et strategisk brettspill der spillerne kjemper om makt, innflytelse og kontroll over ørkenplaneten Arrakis. Spillet kombinerer flere mekanikker på en smart måte, først og fremst deckbuilding og worker placement. Det betyr at du både bygger opp en personlig kortstokk med stadig bedre kort og bruker agenter til å utføre handlinger på spillbrettet. Kortene bestemmer hvilke handlinger du kan utføre, mens du må konkurrere med andre spillere om plassene.

I tillegg byr spillet på ressursstyring, politiske allianser, kamp og taktiske valg. Du må blant annet samle krydder, skaffe penger og soldater, påvirke de mektige og mystiske fraksjonene samt velge når det lønner seg å kjempe om seieren. Det er en spennende balansegang mellom å bygge opp en langsiktig strategi og å gripe mulighetene som dukker opp underveis.

Dune: Imperium passer godt for spillere som liker å planlegge, tilpasse seg motstanderne og ta vanskelige valg. Det er lett å forstå grunnideen, men har nok dybde til at hver runde byr på nye muligheter. Samtidig byr spillet på asymmetriske ledere som gir deg en bonus som ofte former strategien din, noe som gjør spillet svært gjenspillbart. Et svært godt valg for dem som ønsker et strategispill der kortbygging, taktikk og direkte konkurranse går hånd i hånd.

Vår vurdering

Dette er et spill man kan spille igjen og igjen uten å bli lei. Den store kortstokken og de asymmetriske lederne gjør at hvert spill føles annerledes.

Det er ikke mange svakheter med dette spillet men man kan en sjelden gang ende opp med kort i galleriet som er svært dyre noe som gjør at de blir liggende lenge uten at man ser nye kort. Dette har de i utvidelser fikset med at hver spiller får en token som de kan bruke 1 gang i løpet av spillet der man kaster alle kort i galleriet og legger ut nye. I tillegg kan enkelte ledere som for eksempel Baron Harkonnen og Duke Leto Atreides noen ganger føles bedre enn andre, da de hjelper deg å få til allianser med de fire fraksjonene.

Konklusjon

Dune: Imperium er et svært gjenspillbart strategispill som kombinerer worker placement, deck building, ressursstyring og area control på en engasjerende måte. De asymmetriske lederne gir spillerne ulike strategiske muligheter, noe som gjør at hvert spill føles unikt. Spillet passer spesielt godt for dem som liker taktiske valg, langsiktig planlegging og litt konkurranse, der man må tilpasse seg motstanderne for å sikre seieren.

