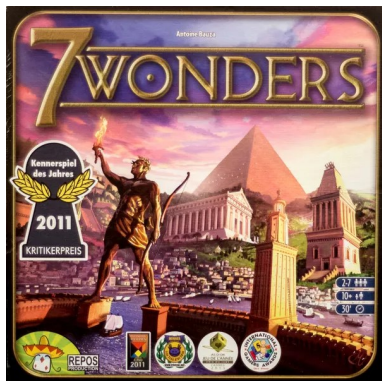




# 7 Wonders

Spillere: 2-7

Spilletid: 30 min

Alder: 10+

Designer: Antoine Bauza

## Vår vurdering av spillets egenskaper

|                                                 |                                                                   |
|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| <b>Kompleksitet</b><br>Middels (3/5) ■■■□□      | <b>Taktisk og strategisk dybde</b><br>Middels (3/5) ■■■□□         |
| <b>Planleggingsbehov</b><br>Middels (3/5) ■■■□□ | <b>Tilfeldighet</b><br>Lite (2/5) ■■□□□                           |
| <b>Passer for</b><br>Ungdom · Voksne            | <b>Spillmekanikker</b><br>Kortutvelgelse (drafting) · Settsamling |

## Kort om spillet

Led en av antikkens store sivilisasjoner gjennom tre tidsaldre! Bygg mektige underverker, utvikle vitenskap, styrk militæret og skap en blomstrende handelsby. Velg kort med omhu, følg med på naboene og bygg den mest imponerende sivilisasjonen.

## Slik spiller du

I 7 Wonders leder hver spiller sin egen sivilisasjon gjennom tre tidsaldre, med mål om å utvikle den mest fremgangsrike byen og samle flest seierspoeng.

Spillet bygger på en mekanikk som kalles \*kortdrafting\*. Alle spillerne får utdelt en hånd med kort, velger ett kort hver og sender resten videre til sidemannen. Kortene representerer blant annet bygninger, ressurser, militær styrke, vitenskapelige fremskritt og handelsmuligheter. Hvert valg påvirker hvordan sivilisasjonen din utvikler seg, samtidig som kortene du sender videre kan gi motstanderne nye muligheter.

Underveis kan du samle ressurser, bygge deler av ditt eget verdensunderverk, utvikle vitenskap, styrke militæret eller satse på bygninger som gir seierspoeng. Det finnes mange veier til seier, men du kan ikke satse på alt. Du må prioritere og tilpasse strategien etter hvilke kort som blir tilgjengelige.

En viktig del av spillet er samspillet med de to nærmeste naboene dine. Du kan handle ressurser med dem, men må også sammenligne militær styrke ved slutten av hver tidsalder. Dermed gjelder det å følge med på hva naboene bygger, uten å miste fokus på din egen utvikling.

Alle spillerne gjør sine valg samtidig, noe som gir lite ventetid selv med mange rundt bordet. Etter tre tidsaldre telles poengene fra de ulike områdene, og spilleren med flest poeng vinner.

7 Wonders kombinerer enkle grunnprinsipper med mange taktiske og strategiske valg. Det kan ta litt tid å bli kjent med de ulike korttypene og poengsystemene, men når dette sitter, byr spillet på raske og varierte partier der ingen sivilisasjoner utvikler seg helt likt.

## Vår vurdering

Det er ikke alltid lett å finne gode brettspill med plass til hele sju spillere. Enda bedre er det når man slipper å vente på at de seks andre skal gjøre trekkene sine! I 7 Wonders velger alle kort samtidig, noe som gjør at spillet flyter raskt og effektivt, selv med fullt bord.



Når vi introduserer 7 Wonders for nye spillere, ser vi gjerne at øynene begynner å rulle litt bakover i hodet når vi kommer til korttype nummer fem. Da vet vi at informasjonen om de tre foregående korttypene allerede er på god vei ut av hukommelsen. Heldigvis viser det seg gang på gang at det ikke skal mer enn et par runder til før spillerne begynner å forstå hvordan spillet fungerer, og hva alle symbolene betyr. For selv om det er mange symboler å forholde seg til, er de fleste ganske selvforklarende når man først kommer i gang.

7 Wonders byr på mange interessante valg uten at man trenger å bygge en kortstokk eller legge en detaljert, langsiktig plan for hvordan kortene skal fungere sammen. Man må tenke taktisk, følge med på hva motstanderne gjør, og av og til velge et kort ikke fordi det er best for en selv, men fordi det ville vært enda bedre for noen andre.

Spillet kan nok bli litt overveldende for yngre barn, men treffer en fin balanse mellom tilgjengelighet og utfordring. Det har mer enn nok taktisk dybde til å engasjere erfarne brettspillere, samtidig som nybegynnere raskt kan komme inn i spillet uten å føle seg helt fortappt.

Og selv om en nybegynner absolutt kan snuble over de riktige valgene og stikke av med seieren, tror vi at erfaring og gode beslutninger vil veie tyngst i det lange løp.

Kort sagt: Et engasjerende og taktisk kortspill som fungerer imponerende godt med mange spillere, og som er langt enklere å komme inn i enn den første regelforklaringen skulle tilsi.

## Konklusjon

7 Wonders er et spill som kan virke mer komplisert enn det egentlig er. Bak de mange korttypene og symbolene skjuler det seg et forholdsvis lettlært spill med overraskende mange taktiske muligheter. Det passer kanskje ikke for de yngste, men fungerer svært godt for både ungdom, nybegynnere og erfarne brettspillere.

Det vi liker aller best, er kombinasjonen av raske runder, interessante valg og muligheten til å samle hele sju spillere rundt bordet uten at ventetiden tar overhånd. Tilfeldighetene spiller en rolle, men gode beslutninger og erfaring belønnes.

Et spill vi gjerne tar frem når vi er mange rundt bordet, og som beviser at man ikke trenger kompliserte regler for å få interessante valg.

